

## Arduino IDE vs. Atmel Studio 6.2

Mal ehrlich, Arduino ist eine wirklich feine Sache - aber....

... es gibt doch eine prima Lösung die irgendwie an Visual Studio erinnert - das Atmel Studio 6.2. Hier möchte ich eine kurze [Anleitung](#) geben, wie das Studio eingerichtet werden kann, um Sketche aus der Arduino-Welt compilieren, linken und hochladen zu können. Durch das inkrementelle Übersetzen der Source ist das Studio auch deutlich schneller und bietet obendrein auch eine vernünftige "Intellisense".